

REGULAMENT
cu privire la organizarea concursului
„Cel mai bun elev inovator”

I. DISPOZIȚII GENERALE

1. **Concursul republican „Cel mai bun elev inovator”** este organizat de către Academia de Științe a Moldovei, Ministerul Educației, Agenția pentru Inovare și Transfer Tehnologic, Agenția de Stat pentru Proprietate Intelectuală și Universitatea Academiei de Științe a Moldovei.
2. **Concursul „Cel mai bun elev inovator”** se organizează în scopul susținerii și stimulării ideilor inovatoare și creative ale elevilor.
3. Activitatea privind organizarea, desfășurarea și totalizarea rezultatelor concursului va fi realizată de către organizatori.
4. Dosarele înaintate la concurs vor fi evaluate de către **comisia de evaluare**, care va examina invențiile prezentate. Comisia de evaluare va fi creată din reprezentanții Academiei de Științe a Moldovei, Agenției pentru Inovare și Transfer Tehnologic, Ministerului Educației, Agenției de Stat pentru Proprietatea Intelectuală, Universității Academiei de Științe a Moldovei.
5. Câștigătorii vor fi nominalizați cu diplome de mențiune și premii bănești.

II. CONDIȚII DE PARTICIPARE LA CONCURS

6. La concurs pot participa elevi de toate vârstele, din unitățile de învățământ (școli și licee) acreditate conform legislației în Republica Moldova.
7. Doritorii de a participa la concurs înaintează o cerere tip, *anexa nr. 1 la prezentul Regulament* și invenția propriu zisă prezentată conform cerințelor *anexei nr. 2 la prezentul Regulament*, care pot fi accesate pe site-ul oficial al A.Ș.M. www.asm.md sau al AITT www.aitt.md la compartimentul „Concursuri”. Regulamentul cu toate anexele vor fi expediate în adresa direcțiilor generale raionale/municipale de învățământ, școlilor și liceelor, în scopul informării pe larg a elevilor.
8. Termenul limită de înaintare a dosarelor va fi stabilit în anunțul privind organizarea Concursului aprobat prin hotărârea CSȘDT a AȘM.
9. Cererile înaintate mai târziu de termenul limită nu vor fi admise la concurs.
10. Dosarele prezentate la concurs nu se restituie participanților.

11. Lucrarea creativă (invenția) prezentată la concurs în formă tridimensională aparține autorului și va fi restituită după finalizarea concursului.
12. Înaintarea cererii la concurs presupune acceptarea condițiilor prezentului Regulament.

III. MODUL DE EVALUARE A INVENȚIILOR

13. Dosarele prezentate la concurs vor fi evaluate de către comisia de evaluare, creată în cadrul Agenției pentru Inovare și Transfer Tehnologic, în conformitate cu punctul 4 a prezentului Regulament.
14. Membrii comisiei de evaluare vor examina lucrările în termenul stabilit, le vor evalua conform formularului de evaluare (*anexa nr. 3 a prezentului Regulament*), asigurând condițiile de confidențialitate.

IV. REZULTATELE CONCURSULUI

15. În rezultatul evaluării va fi determinat clasamentul lucrărilor creative (invenției) prezentate.
16. Juriul, desemnat prin Dispoziția Președintelui Academiei de Științe a Moldovei, va aproba laureații concursului.

V. NOMINALIZAREA CÂȘTIGĂTORILOR

16. Pentru susținerea și stimularea creativității elevilor se vor acorda diplomele de mențiune precum și premii bănești care se vor acorda în cadrul unui eveniment festiv.

VI. DISPOZIȚII FINALE

17. Informații despre concurs, precum și rezultatele concursului vor fi publicate în mass-media și pe site-urile AȘM. și AITT (www.asm.md, www.aitt.md).

**Cerere de participare
la concursul republican
„CEL MAI BUN ELEV INOVATOR”**

Numele.....

Prenumele.....

Clasa.....

Denumirea instituției de învățământ.....

.....

Adresa (domiciliul):

Str....., nr....., bloc....., ap.....

Localitatea.....

Cod poștal:.....

Tel.....

Fax: (școală, liceu).....

E-mail:.....

Solicit participarea la concursul republican „**Cel mai bun elev inovator**”,

cu următoarea invenție (denumirea).....

.....

Data.....

Semnătura

Prezentarea invenției

Nº	Denumirea instituției de învățământ	
	Adresa instituției de învățământ	
1	Numele, prenumele autorului	
2	Date de contact	
3	Denumirea invenției	
4	Scopul invenției	
5	Descrierea succintă a invenției	
6	Imagini, ilustrații sau desene cu invenția (se anexează)	

